

## METHODE

# Mechanikkarten

Die Mechanikkarten sind eine Sammlung von Spielemechanismen. Sie sind ein Inspirationswerkzeug, um nicht-spielbezogene Produkte oder Inhalte mit gamifizierten Elementen anzureichern.



Die Mechanikkarten beschreiben konkrete Spielmechaniken; ©PIC

## ERGEBNIS

Inspiration zu spielbezogenen Wirkweisen

## WANN

Zur Ideenfindung im Ideation Workshop, als Hilfestellung bei Brainstormings oder um vorhandene Konzeptideen weiterzuentwickeln

## VORHER

Rahmen für Ideenentwicklung schaffen bzw. Ideen sammeln, die weiterentwickelt werden sollen

## NACHHER

Ausarbeiten Erfolg versprechender Ideen in Form von Feinkonzepten, ggf. Erstellung von Prototypen

## WER

Designer, Workshopteilnehmer

## MATERIAL

Mechanikkarten (Verweis auf Download)

## WISSEN

Voraussetzung für die Wirksamkeit der Mechaniken ist eine Kenntnis über die Spielertypen und über das Produkt, damit relevante Ideen erarbeitet werden können.

## ABLAUF

Spielertypen, Produkt und evtl. Persona-Bedürfnisse sind bekannt. Die Gesamtauswahl der Mechanikkarten sollte zu den Personas passen. Jeder Teilnehmer zieht eine Karte und versucht, eine Idee inklusive der „gezogenen“ Mechanik zu entwickeln.